FrameIO v3.5 的问题咨询

1. 目前分系统（受控对象）的属性与数据帧的字段定义比较繁琐，同一个东西要在分系统属性里定义一遍，同时要在数据帧里定义一遍，最后要在动作参数里将两者关联起来。对我们来说就是同一个属性/字段，要定义两遍，然后做关联。在我们的业务逻辑里，数据帧基本上都是属于分系统的，所以能否在当前分系统与数据帧分离的基础上，增加属于分系统的数据帧，这种数据帧只属于某个分系统，而且里面的字段名称不是手动输入，而是必须从当前所属的分系统的属性中选取（其他字段设置比如 Signed/Bit count 等可先使用默认值，在界面可修改）；
2. 之前说的“子系统”功能好像还没实现？也就是之前给你们的 PowerSupplyManager.cs 例子里的 PowerSupply 类。这个功能必须实现，否则我们无法开展工作。之前的 PowerSupplyManager.cs 类中的 SetpointVoltage/SetpointCurrent/OutputVoltage/OutputCurrent 这四个属性是属于 PowerSupply 类的，PowerSupply 类被实例化了 10 次。10月29日你们提交的示例代码不是这种效果，上面四个属性是直接放在了 PowerSupplyManager 类里；
3. 对分系统的属性能否做分类（分组）？也就是上次给的 PowerSupplyManager.cs 里的 FeedbackData 和StatusData 示例。在 action 里面写 @ 前缀的语句比较麻烦，对象必须我们自己定义，我们又得手敲 @ 代码，很容易出错。所以能否在分系统的属性设计界面就支持分组？方式可以用多个 DataGrid，或者在“分系统属性”DataGrid控件里，这种控件应该支持 Group，用Group的方式表示分类，或者在 DataGrid里增加一列，手动填入分组（这个操作可能相对繁琐一点）。当然分类（C# 里用 class 来分类）之后，不同class里的属性在代码里本来是可以允许重名的，和当前的设计不同；
4. 枚举类型在生成的 C# 代码中能否直接使用枚举？而不是 int 等；
5. 分系统属性/数据帧字段/action以及枚举的数值等，能否增加“注释”项（在DataGrid中增加“注释”列）？在自动生成的代码中，用该注释数值自动生成代码注释，其中 C# 使用 XML 代码标记（第一行是：/// <summary>）；

FrameIO 软件使用的一些问题

1. 第一次用的时候，DataGrid所有的 + 操作，以及右键菜单的 Insert 操作，结果都是插入到了第一行，不是相应的向后添加以及在当前行插入。后面再打开软件却都正常了，不知道第一次用的时候触发了什么 bug；
2. 重命名操作，没有对所有被调用的地方做出修改，比如修改数据帧的名称后，动作配置里的数据帧还是上次的名称，语法检查就会报错；
3. 从方便操作的角度出发，所有DataGrid添加或者插入一条新行，里面的数据能否用上一行的数，而不是用默认值。比如在分系统属性里我要添加十几个 byte，因为默认数据类型是 uint，我就要改十几次数据类型，操作比较繁琐，建议改成直接取上一行数据的值。